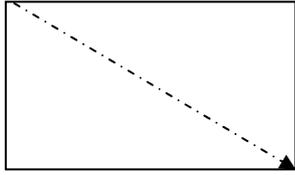


学校区分	学年	教科	単元の総時
中学校		技術科	10時間
単元名			
コンピュータの基本操作 自己紹介カードの作成			
単元の目標			
絵や文字を入れた自己紹介カードをつくらう。			
学習活動			
自己紹介の文章に、お絵かきソフトウェアで作成した似顔絵や地図、イラストを入れ、自己紹介カードをつくる。			
活動の流れ			
<p>わいわいレコーダー【自己紹介カード】には2名分の書き込み枠があります。</p> <p>先生の準備</p> <p>クラスの児童数が40名の場合は、わいわいレコーダー【自己紹介カード】のボードを20回コピーしてお使いください。(2名/1ボード×20ボード=40名)</p> <p>ボードをコピーする際には、ボード名に班名などを付けると生徒がボードを選ぶときに分かりやすくなります。</p> <ol style="list-style-type: none"> 生徒は「書く」ボタンをクリックし、書き込み枠を選びます。 番号枠(点線)を選んでダブルクリックし、出席番号・氏名を書きます。 入力後テキストツール内の「登録」ボタンをクリックすると、画面内に文字が確定され、参加者の間でリアルタイムに閲覧できるようになります。 写真を貼ろう(実線)を選んでダブルクリックし、自分の写真を貼ります。 お絵かきツール内の「画像」ボタンから写真を選択後、「登録」ボタンをクリックすると、画面内に写真やお絵かきが確定され、参加者の間でリアルタイムに閲覧できるようになります。 空白部分に、似顔絵、自己紹介文、写真などを配置します。 <p>【文字】</p> <ol style="list-style-type: none"> 「書く」ボタンをクリックして、編集ツールの「AB」ボタン(下図参照)をクリックします。  <ol style="list-style-type: none"> わいわいレコーダー(白紙)上にマウスを移動し、ドラッグして文字を書く場所を作ります。 			



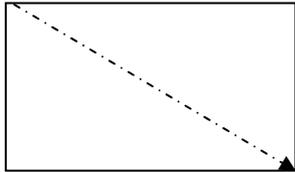
- c. 自己紹介文を書きます。
- d. 入力後ツール内の「登録」ボタンをクリックすると、画面内に文字が確定され、参加者の間でリアルタイムに閲覧できるようになります。

【写真・お絵かき】

- a. 「書く」ボタンをクリックして、編集ツールの「刷毛」ボタン（下図参照）をクリックします。



- b. わいわいレコーダー（白紙）上にマウスを移動し、ドラッグして写真を貼る（イラストを描く）場所を作ります。

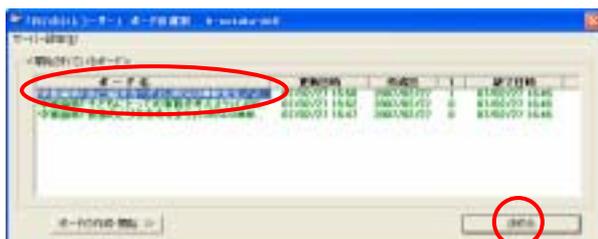


- c. 写真 : お絵かきツール内の「画像」ボタンから写真を選びます。
イラスト : お絵かきツールを使って絵を描きます。
- d. 作業後ツール内の「登録」ボタンをクリックすると、画面内に写真やお絵かきが確定され、参加者の間でリアルタイムに閲覧できるようになります。

5. 自分の作品完成後、同じボード内のクラスメートの良いところを記入します。
記入方法は、上記【文字】と同じ。

6. ボードを切り替えて、他のクラスメートについても、良いところを記入します。

【ボード切替方法】



切り替えたいボードを選択して、「決める」ボタンをクリックします。

ボードの注意点

ロックの解除をすれば、お絵かきツールで色、罫線の数などを変更できます。

ロックの解除は、ロックされている箇所の上で右クリックし、メニューの中から「ロックの解除」を行います。

完全にロックしている部分	罫線、説明文（友だちから見た良いところ）、説明文背景（黄色）
位置をロックしている部分	なし
ボードサイズ	A 3 - 横